

Règlement des Tournois

1. Objectif

Ce règlement a pour but d'assurer le bon déroulement des tournois du festival St Am' en Jeux, dans un esprit de convivialité, de fair-play et de respect des règles.

2. Conditions de participation

- **Âge minimum** : 10 ans (les mineurs doivent être accompagnés d'un adulte responsable).
 - **Nombre de participants** :
 - o **Flip7** : 16 joueurs maximum.
 - o **Moustache** : 16 joueurs maximum.
 - o **Zenith** : 8 binômes maximum.
 - **Inscription** : Les inscriptions au tournois se font sur le site stamenjeux.fr jusqu'à la veille du festival, en fonction des places disponibles il sera possible de s'inscrire sur place le jour du festival.
-

3. Organisation du tournoi

- **Format** :
 - o Phase de **poules** : Les joueurs sont répartis aléatoirement en groupes pour des parties qualificatives.
 - o Les joueurs gagnants accèdent à la phase suivante jusqu'à la phase finale.
 - o Phase **finale** :
 - **Flip7** :
 - Les joueurs sont répartis aléatoirement en 2 groupes de 8.
 - Dans chaque groupe, les 4 premiers joueurs qui atteignent 200 points accèdent à la finale.
 - **Moustache** :
 - Les 2 meilleurs joueurs de chaque table accèdent à la demi-finale.
 - Les 2 meilleurs joueurs de chaque table en demi-finale accèdent à la finale.

Règles de départage en cas d'ex aequo :
En cas d'égalité de points à la fin d'une partie les joueurs seront départagés avec les règles suivantes :

 - Le joueur avec le plus grand nombre de coupes gagne.
 - En cas de nouvelle égalité, les joueurs seront départagés par la valeur de la plus grosse coupe en leur possession.
 - Si une égalité persiste, le joueur ayant la plus grosse coupe définie à l'étape précédente gagne.
 - **Zenith** :
 - Les binômes gagnant accèdent à la demi-finale.
 - Les binômes gagnant en demi-finale accèdent à la finale.

- **Arbitrage** : Un arbitre ou organisateur sera présent pour trancher tout litige.
Un rappel des règles des jeux pourra être effectué avant le début des tournois.
-

4. Règles de conduite

- Respect des autres joueurs et du matériel.
 - Interdiction de tricher ou d'utiliser des moyens extérieurs pour influencer la partie.
 - Toute attitude antisportive peut entraîner l'exclusion immédiate.
-

5. Dotation et récompenses

- **Classement final** :
 - Flip7 :
Le gagnant remporte 1 jeu Suit suite.
 - Moustache :
Le gagnant remporte 1 jeu Solsitis + 1 scénario de Murder party (dématérialisé).
Le second remportee 1 jeu Flip7.
 - Zenith :
Le binôme gagnant remporte 1 jeu Aventurier du rail Paris + 1 jeu Château combo + 1 extension Zenith – Secret Agents + 1 scénario de Murder party (dématérialisé).
Le second binôme remporte 1 jeu Aventurier du rail Paris + 1 extension Zenith – Secret Agents.
-

6. Déroulement pratique

- **Horaires** :
 - Flip7 : de 15h00 à 16h00.
 - Moustache : 16h00 à 18h00.
 - Zenith : 18h00 à 20h00.
 - **Retard** : Un joueur absent lors du début d'un tournoi sera automatiquement disqualifié.
 - **Matériel fourni** : Les jeux sont fournis par les organisateurs des tournois.
-

7. Responsabilité

Les organisateurs déclinent toute responsabilité en cas de perte ou de vol d'objets personnels. Les participants s'engagent à respecter les consignes de sécurité.

8. Acceptation du règlement

Toute inscription vaut acceptation complète du présent règlement.